



Fundação Escola de Sociologia e Política de São Paulo – FESPSP Escola de Sociologia e Política de São Paulo - ESP

Recredenciada pela Portaria SERES nº 754 de 08/07/2022
Publicada no Diário Oficial da União de 11/07/2022. Edição 129. Seção 1. Página 42.

PLANO DE ENSINO 2024

I – IDENTIFICAÇÃO

DISCIPLINA	Arquitetura e Design de Informação	CARGA HORÁRIA	46h (10h AVA)
CURSO	Biblioteconomia	SEMESTRE	5º
PROFESSORA	Wellington Ferreira Rodrigues	TITULAÇÃO	Especialização
CÓDIGO DA DISCIPLINA	ADI		

II – OBJETIVOS

GERAL

Introduzir conceitos básicos da arquitetura e design de informação, ampliando as competências do aluno nesta temática.

ESPECÍFICOS

- Descrição das tecnologias aplicadas à arquitetura da informação e a usabilidade na web;
- Capacitar o aluno na elaboração e gestão de projetos em ambientes digitais;
- Introduzir os conceitos relacionados à *User Experience – UX*.

III – EMENTA

Na disciplina são apresentados os conceitos iniciais sobre planejamento e desenvolvimento de projetos, que se voltam à arquitetura, interfaces, acessibilidade e usabilidade da informação. Estudos sobre o projeto de mudanças em websites, interfaces de softwares para gestão de informações, acervos digitais ou bibliográficos.

IV. CONTEÚDO SELECIONADO

1. Arquitetura da Informação: conceitos básicos;
2. Elementos e estrutura da arquitetura da informação: organização, navegação, rotulagem, formas de representação e recuperação da informação;
3. Acessibilidade digital: normas nacionais e internacionais;
4. Interfaces, acessibilidade e usabilidade;
5. Projetos que tenham por objetivo propor melhorias e a mudança em websites e aplicativos.



Fundação Escola de Sociologia e Política de São Paulo – FESPSP Escola de Sociologia e Política de São Paulo - ESP

Recredenciada pela Portaria SERES nº 754 de 08/07/2022

Publicada no Diário Oficial da União de 11/07/2022. Edição 129. Seção 1. Página 42.

V. METODOLOGIA

1. MÉTODOS

Aulas teóricas: exposições e apresentações por parte do professor, textos complementares sobre o tema, debates, leitura e interpretação de textos.

2. RECURSOS

Ambiente Virtual de Aprendizagem: Textos complementares, vídeos, materiais adicionais e atividades de fixação.

VI. AVALIAÇÃO

O sistema de avaliação será contínuo, serão observados os seguintes pontos: assiduidade, colaboração, participação, atenção, qualidade e cumprimento dos prazos das atividades solicitadas.

- A. Avaliação I - (totalizando até 2,00 pontos)
- B. Avaliação contínua no ambiente virtual de aprendizagem - (quatro atividades cada uma valendo até 1,00 ponto, totalizando até 4,00 pontos)
- C. Prototipagem e desenho de *wireframe*: Atividade valendo 4 pontos na média.

Composição da nota: Somatória dos pontos obtidos nas avaliações A+B+C = (totalizando no máximo de 10 pontos).

INFORMES

- O aluno com **média final 6,0 ou superior estará aprovado.**
- O aluno que obtiver a **média final entre 4,0 e 5,9 irá para exame.**
- O aluno com **nota inferior a 3,9 estará reprovado.**

Nesta disciplina **são permitidas, no máximo, 11 faltas.** Fique atento e organize-se para evitar a reprovação.

Atenção: ao não entregar atividades AVA, serão computadas 2 (duas) faltas para cada uma das atividades previstas.

VII. BIBLIOGRAFIA

BÁSICA

CANELAS, Lygia Luzia Cordon; PALHARES, Maria Cristina. Biblioteconomia, Arquitetura da Informação e UX Writing: a tríade essencial para o tratamento informacional na experiência da pessoa usuária. In.: SENA, Priscila Machado Borges; MARTINS, Maralyza Pinheiro (org.). **Profissionais da informação no contexto de inovações tecnológicas.** Florianópolis: Rocha Gráfica e Editora, 2022. p.87-127 ISBN 9788560527236. Disponível em: https://www.nyota.com.br/_files/ugd/c3c80a_4526c52bc4cf4d7c825b79192c39fa58.pdf Acesso em: 16 jan. 2024



Fundação Escola de Sociologia e Política de São Paulo – FESPSP Escola de Sociologia e Política de São Paulo - ESP

Recredenciada pela Portaria SERES nº 754 de 08/07/2022

Publicada no Diário Oficial da União de 11/07/2022. Edição 129. Seção 1. Página 42.

LUZ, Charlley dos Santos. **Arquitetura da informação**: do conteúdo à experiência do usuário. São Paulo: Feed Consultoria, 2020. 109 p. Disponível em:
https://pergamumweb.com.br/pergamumweb_fespsp/vinculos/000011/0000111a.pdf. Acesso em: 30 jan. 2024.

NIELSEN, Jakob; LORANGER, Hoa. Navegação e arquitetura de informação. In: NIELSEN, Jakob. **Usabilidade na web**. Rio de Janeiro: Elsevier, 2007. p. 171-212.

COMPLEMENTAR

ARAÚJO, Ana Rafaela Sales de; BEZERRA, Midinai Gomes; OLIVEIRA, Henry Poncio Cruz de. Arquitetura da informação no website Geledés: a mulher negra em foco. **Informação em Pauta**, v. 3, n. 1, p. 97-112, jan./jun. 2018. Disponível em: https://pergamumweb.com.br/pergamumweb_fespsp/vinculos/000011/00001142.pdf Acesso em: 30 jan. 2024.

CAMARGO, Liriane Soares de Araújo de; VIDOTTI, Silvana Aparecida Borsetti Gregório. **Arquitetura da informação**: uma abordagem prática. Rio de Janeiro: Grupo GEN, 2011. 231 p. 978-85-216-2094-5

EIS, Diego. **Gestão moderna de produtos digitais**: o produto digital como um meio de entregar valor para o usuário e para o negócio. [S. l.]: Alura, 2022. ISBN 9788555193279.

GUIMARÃES, Ítalo José Bastos; SOUSA, Marckson Roberto Ferreira. Teste de acessibilidade em sites de comércio eletrônico com usuários cegos. **Informação & Tecnologia**, v. 5, n. 2, p. 122-141, 2018. DOI: 10.22478/ufpb.2358-3908.2018v5n2.44657. Disponível em:
https://pergamumweb.com.br/pergamumweb_fespsp/vinculos/000013/00001317.pdf. Acesso em: 30 jan. 2024.

HENRIQUES, Cecília; IGNÁCIO, Elizete; PILAR, Denise. **UX Research com sotaque brasileiro, ou, Sobre como fazer pesquisas com usuários no Brasil sem apegos acadêmicos ou erros do mercado**. [S. l.]: Alura, 2022. E-book. ISBN 9788555193194.



Fundação Escola de Sociologia e Política de São Paulo – FESPSP Escola de Sociologia e Política de São Paulo - ESP

Recredenciada pela Portaria SERES nº 754 de 08/07/2022

Publicada no Diário Oficial da União de 11/07/2022. Edição 129. Seção 1. Página 42.

VIII. CRONOGRAMA DE ATIVIDADES

Aula	Data	Assunto a ser tratado na aula	Atividades desenvolvidas	Material de apoio
FEVEREIRO				
01	19/02	Apresentação do plano de aula. Introdução à disciplina.	Leitura do plano de ensino, explicações sobre a dinâmica das aulas.	Plano de ensino e slides disponíveis no AVA.
02	26/02	Conceitos básicos sobre gestão de projetos Metodologias ágeis	Aula expositiva. Debate Orientações AVA 1	Texto e slides disponíveis no AVA.
MARÇO				
03	04/03	Conceitos iniciais sobre Arquitetura da Informação e UX/experiência do usuário	Aula expositiva. Debate. Orientações AVA 2.	Texto e slides disponíveis no AVA.
04	11/03	Sistemas da arquitetura da informação: organização, navegação	Aula expositiva. Debate	Texto e slides disponíveis no AVA.
05	18/03	Sistemas da arquitetura da informação: rotulagem, busca.	Aula expositiva. Debate. Orientações avaliação I	Texto e slides disponíveis no AVA Aula remota
06	25/03	Desenvolvimento da avaliação I	Aula prática no laboratório de informática	Aula no laboratório de informática.
ABRIL				
07	01/04	Usabilidade e Heurísticas	Aula expositiva. Debate.	Texto e slides disponíveis no AVA.
08	08/04	Acessibilidade digital: normas nacionais e internacionais	Aula expositiva. Debate. Orientações AVA 3.	Texto e slides disponíveis no AVA Aula remota.
09	15/04	UX Writing	Aula expositiva. Debate.	Texto e slides disponíveis no AVA.



Fundação Escola de Sociologia e Política de São Paulo – FESPSP
Escola de Sociologia e Política de São Paulo - ESP

Recredenciada pela Portaria SERES nº 754 de 08/07/2022

Publicada no Diário Oficial da União de 11/07/2022. Edição 129. Seção 1. Página 42.

Aula	Data	Assunto a ser tratado na aula	Atividades desenvolvidas	Material de apoio
10	22/04	UX Research	Aula expositiva. Debate.	Texto e slides disponíveis no AVA.
11	29/04	Design visual	Aula expositiva. Debate.	Texto e slides disponíveis no AVA.
MAIO				
12	06/05	Testes de usabilidade	Aula expositiva. Debate. Orientações AVA 4	Texto e slides disponíveis no AVA Aula remota.
13	13/05	Conceitos sobre prototipagem	Aula expositiva. Debate Orientações sobre a Avaliação II: Prototipagem e desenho de wireframe	Aula no Laboratório de informática
14	20/05	Prototipação I	Desenvolvimento dos protótipos relacionados à atividade final. Espaço para tirar dúvidas com o professor.	Aula no Laboratório de informática
15	27/05	Prototipação II	Desenvolvimento dos protótipos relacionados à atividade final. Espaço para tirar dúvidas com o professor.	Aula no Laboratório de informática
JUNHO				
16	03/06	Prototipação III	Desenvolvimento dos protótipos relacionados à atividade final. Espaço para tirar dúvidas com o professor.	Aula no Laboratório de informática
17	10/06	Entrega da atividade final Avaliação II: Prototipagem e desenho de wireframe	Apresentações orais realizadas em trios, duplas ou individualmente	Apresentações em sala de aula
18	17/06	Entrega da atividade final Avaliação II: Prototipagem e desenho de wireframe Semana de provas substitutivas (Não aplicável nesta disciplina)	Apresentações orais realizadas em trios, duplas ou individualmente	Apresentações em sala de aula Entrega de notas e encerramento da disciplina
----	24/06	Exame final	Prova individual apenas para aqueles que atingirem média entre 4,0 e 5,9	Todos os assuntos discutidos nas aulas desta disciplina.



Fundação Escola de Sociologia e Política de São Paulo – FESPSP Escola de Sociologia e Política de São Paulo - ESP

Recredenciada pela Portaria SERES nº 754 de 08/07/2022

Publicada no Diário Oficial da União de 11/07/2022. Edição 129. Seção 1. Página 42.

AULAS AVA (10 horas)

Data de postagem no AVA:	Atividade	Presença no dia:
05/03/2024	ATIVIDADE 1 – Metodologias ágeis	04/03/2024
12/03/2024	ATIVIDADE 2 – Arquitetura da informação	11/03/2024
16/04/2024	ATIVIDADE 3 – Acessibilidade digital	15/04/2024
07/05/2024	ATIVIDADE 4 – Testes de usabilidade	06/05/2024

IMPORTANTE: Todas as aulas AVA contam duas presenças, e cada atividade vale 1 ponto na média final.

Versão de 14 de fevereiro de 2024